**TERMOS DE LICENÇA PARA SOFTWARE MICROSOFT**

**MICROSOFT VISUAL STUDIO COMMUNITY 2019 PARA MAC, VISUAL STUDIO PROFESSIONAL 2019 PARA MAC E VISUAL STUDIO ENTERPRISE 2019 PARA MAC**

Os presentes termos de licença constituem um acordo entre você e a Microsoft Corporation (ou, dependendo do local no qual você esteja domiciliado, uma de suas afiliadas). Eles se aplicam ao software indicado acima. Eles também se aplicam a quaisquer serviços ou atualizações da Microsoft para o software, a menos que eles tenham termos diferentes.

**USAR O SOFTWARE REPRESENTA A SUA ACEITAÇÃO DESTES TERMOS. SE NÃO ACEITÁ-LOS, NÃO USE O SOFTWARE. NESSE CASO, DEVOLVA-O AO REVENDEDOR PARA OBTER REEMBOLSO OU UM CRÉDITO CORRESPONDENTE.** Se você não conseguir obter o reembolso, entre em contato com a Microsoft para obter informações sobre as políticas de reembolso da Microsoft. Consulte o site [www.microsoft.com/worldwide.](http://www.microsoft.com/worldwide) Nos Estados Unidos e no Canadá, ligue para (800) MICROSOFT ou consulte aka.ms/nareturns.

* A Seção I descreve seus direitos de uso para Visual Studio Community 2019 para Mac.
* A Seção II descreve os benefícios aprimorados de direitos de uso, garantia e suporte se você adquirir uma assinatura das edições do Visual Studio Professional 2019 para Mac ou Visual Studio Enterprise 2019 para Mac.
* A Seção III contém os termos gerais que se aplicam a todas as edições do software.

**SEÇÃO I: VISUAL STUDIO COMMUNITY 2019 PARA MAC.** Esta Seção descreve seus direitos em relação à edição do software Community.

1. **DIREITOS DE INSTALAÇÃO E USO.**
	1. **Licença Individual.** Se você for uma pessoa física trabalhando em seus próprios aplicativos, seja para vendê-los ou para qualquer outra finalidade, você poderá usar o software para desenvolver e testar esses aplicativos.
	2. **Licença Organizacional.** Se você for uma organização, seus usuários poderão usar o software da seguinte forma:
	* Qualquer quantidade de seus usuários poderá usar o software para desenvolver e testar aplicativos liberados de acordo com as licenças de software livre aprovados pela Iniciativa de Software Livre (OSI).
	* Qualquer quantidade de usuários poderá usar o software para desenvolver e testar extensões do Visual Studio.
	* Qualquer número de seus usuários poderá usar o software para desenvolver e testar seus aplicativos como parte do treinamento em sala de aula online ou presencial ou ainda para executar pesquisa acadêmica.
	* Se nenhuma das condições acima se aplicarem e você também não for uma empresa (definida abaixo), até cinco dos seus usuários individuais poderão usar o software simultaneamente para desenvolver e testar seus aplicativos.
	* Se você for uma empresa, seus funcionários e prestadores de serviços não poderão usar o software para desenvolver nem testar seus aplicativos, exceto para: (i) software livre; (ii) extensões do Visual Studio; (iii) drivers do dispositivo para o sistema operacional Windows; e (iv) treinamento, conforme permitido anteriormente.

Uma **“empresa”** é qualquer organização e suas afiliadas que possuem, coletivamente, (a) mais de 250 PCs ou usuários ou (b) um milhão de dólares (ou o equivalente em outras moedas) em receitas anuais, e “afiliadas” significa aquelas entidades que controlam (por meio de participação majoritária), são controladas ou estão sob controle comum em uma organização.

* 1. **Cargas de trabalho.** Estes termos de licença são aplicáveis ao uso que você fizer das cargas de trabalho disponibilizadas no software, salvo se uma carga de trabalho ou um componente da carga de trabalho for fornecido com outros termos de licença e políticas de suporte.
	2. **Cópia de Backup**. O cliente poderá fazer uma cópia de backup do software para reinstalá-lo.
	3. **Serviços Online no Software.** Alguns recursos do software fazem uso de serviços online para lhe fornecer informações sobre atualizações ao software ou extensões, ou para permitir que você recupere conteúdo, colabore com outros, ou de outra forma complemente sua experiência de desenvolvimento. Conforme empregado ao longo do presente contrato, o termo “software” inclui estes recursos de serviço online.
	4. **Uso para Demonstração**. Os direitos de uso permitidos acima incluem o uso do software para a demonstração dos seus aplicativos.
1. **SUPORTE.** Como o Visual Studio Community 2019 para Mac é licenciado “no estado em que se encontra”, talvez nós não prestaremos serviços de suporte para ele.
2. **AVISO DE ISENÇÃO DE GARANTIA. O VISUAL STUDIO COMMUNITY 2019 PARA MAC é licenciado “no estado em que se encontra”. Você assume o risco de usá-lo. A MICROSOFT não oferece condições nem garantias contratuais expressas. Na extensão permitida pelas leis locais, a MICROSOFT exclui a garantia legal de atendimento a padrões de comercialização, adequação a uma finalidade específica e não infração.**
3. **LIMITAÇÃO DE DANOS. VOCÊ PODE RECUPERAR DA MICROSOFT E DE SEUS FORNECEDORES APENAS DANOS DIRETOS DE ATÉ US$ 5,00. NÃO SERÁ POSSÍVEL OBTER OUTRAS INDENIZAÇÕES, INCLUSIVE POR DANOS CONSEQUENCIAIS, ESPECIAIS, INDIRETOS, INCIDENTAIS OU LUCROS CESSANTES.**

# Esta limitação se aplica a (a) qualquer questão relacionada ao software, aos serviços, ao conteúdo (inclusive código) em sites ou aplicativos de terceiros e (b) requerimentos judiciais ou extrajudiciais de violação de contrato, de garantia ou condição, de responsabilidade objetiva, de negligência ou de outro ato ilícito extracontratual, até o limite permitido pela lei aplicável.

# A limitação também se aplicará mesmo que a Microsoft saiba ou tenha sido avisada da possibilidade de danos. A limitação ou exclusão acima poderá não se aplicar a você se a legislação do seu estado ou país proibir a exclusão ou limitação de danos incidentais, consequenciais ou outros.

**SEÇÃO II: VISUAL STUDIO PROFESSIONAL 2019 PARA MAC E VISUAL STUDIO ENTERPRISE 2019 PARA MAC.** Esta Seção descreve os benefícios de direitos de uso, garantia e suporte se você adquirir uma assinatura das edições Professional ou Enterprise do software (“Assinatura do Visual Studio”). Não compartilhe o código de cupom da Assinatura do Visual Studio nem as credenciais de acesso.

1. **VISÃO GERAL.**

**a. Software.** O software inclui ferramentas de desenvolvimento, aplicativos e documentação.

**b.** **Modelo de Licença.** O software é licenciado por usuário.

1. **DIREITOS DE USO**.
	1. **Disposições gerais.** Um usuário pode usar cópias do software em seus dispositivos para desenvolver e testar seus aplicativos. Isso inclui usar cópias do software em seus próprios servidores internos que permanecem totalmente dedicados a seu próprio uso. No entanto, você não pode separar os componentes do software (salvo se indicado de outra forma neste contrato) e executá-los em um ambiente de produção ou em dispositivos de terceiros, nem para qualquer finalidade que não seja desenvolver ou testar seus aplicativos. A execução do software no Microsoft Azure pode implicar em taxas de uso online à parte.
	2. **Cargas de trabalho**.Estes termos de licença são aplicáveis ao uso que você fizer das cargas de trabalho disponibilizadas no software, salvo se uma carga de trabalho ou um componente da carga de trabalho for fornecido com outros termos de licença e políticas de suporte.
	3. **Cópia de backup.** O cliente poderá fazer uma cópia de backup do software para reinstalá-lo.
	4. **Serviços Online no Software.** Alguns recursos do software fazem uso de serviços online para lhe fornecer informações sobre atualizações ao software ou extensões, ou para permitir que você recupere conteúdo, colabore com outros ou, de outra forma, complemente sua experiência de desenvolvimento. Conforme empregado ao longo do presente contrato, o termo “software” inclui estes recursos de serviço online.
	5. **Uso para Demonstração**. Os direitos de uso permitidos acima incluem o uso do software para demonstrar seus aplicativos.
2. **VERSÕES DE VISUALIZAÇÃO.** Você pode optar por usar versões de visualização, insider, alfa, beta ou outras versões de pré-lançamento do software (“visualizações”) que a Microsoft poderá disponibilizar. A visualização é experimental e pode ser substancialmente diferente da versão de lançamento comercial. Talvez ele não opere corretamente ou não funcione como a versão final. A Microsoft pode alterá-lo na versão comercial definitiva. A Microsoft não é obrigada a fornecer manutenção, suporte técnico ou atualizações a você para as visualizações. Se você fornecer comentários, sugestões ou outro feedback à Microsoft sobre a visualização (“feedback”), você concede à Microsoft e aos seus parceiros direitos para usar o feedback, independentemente da forma e da finalidade.

**A VISUALIZAÇÃO É FORNECIDA “NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRA”, E VOCÊ ASSUME O RISCO DE USÁ-LA. A MICROSOFT NÃO OFERECE CONDIÇÕES NEM GARANTIAS CONTRATUAIS EXPRESSAS. NA EXTENSÃO PERMITIDA PELAS LEIS LOCAIS, A MICROSOFT EXCLUI A GARANTIA LEGAL DE ATENDIMENTO A PADRÕES DE COMERCIALIZAÇÃO, ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA E NÃO INFRAÇÃO.**

**PARA A AUSTRÁLIA – VOCÊ TEM GARANTIAS ESTATUTÁRIAS RESGUARDADAS PELA LEI DE CONSUMO AUSTRALIANA, E NADA NESTES TERMOS VISA AFETAR ESSES DIREITOS.**

1. **SOFTWARE NÃO COMERCIALIZÁVEL.** É proibido vender o software se estiver marcado como “NFR” ou “Not for Resale” (Revenda Proibida).
2. **VERSÕES ANTERIORES OU OUTRAS EDIÇÕES**. Estes termos de licença não substituem seu direito para usar versões anteriores devidamente licenciadas ou outras edições do software. Você pode utilizar o software e aquelas versões anteriores ou outras edições do software de maneira simultânea.
3. **COMPROVANTE DE LICENÇA.** Seu comprovante de licença será o código de cupom da Microsoft recebido por meio da Assinatura do Visual Studio e seu recebido e/ou ele possibilita que você acesse o serviço do software por meio de uma conta da Microsoft.
4. **TRANSFERÊNCIA PARA TERCEIROS.** Se você tiver uma Assinatura do Visual Studio, poderá transferir este software e os contratos de licença aplicáveis diretamente para outra parte. Antes da transferência, essa parte deverá concordar que este contrato valerá para a transferência e o uso do software. A transferência deve incluir o software e o código do cupom. A pessoa que está fazendo a transferência deverá desinstalar todas as cópias do software depois de transferi-lo do(s) dispositivo(s). A pessoa que está fazendo a transferência não poderá reter nenhuma cópia do código do cupom a ser transferido e só poderá reter cópias do software se, de outra forma, for licenciado a fazer isso. Se você tiver adquirido uma licença não perpétua para usar o software ou se o software estiver marcado como Not for Resale (Revenda Proibida), você não poderá transferir o software nem este contrato para outra parte.
5. **SUPORTE.** A Microsoft fornece serviços de suporte ao software conforme descrito no site <https://support.microsoft.com>.
6. **GARANTIA LIMITADA.** A Microsoft garante que o software adequadamente licenciado será executado em plena conformidade com o que está descrito em qualquer material da Microsoft fornecido com o software. Esta garantia limitada não abrange problemas causados por você, decorrentes da não observância das instruções ou causados por eventos além do controle razoável da Microsoft. A garantia limitada será iniciada quando o primeiro usuário adquirir o software e durará um ano. Quaisquer suplementos, atualizações ou software de substituição que você receba da Microsoft durante esse ano também estarão cobertos, mas somente pelo restante desse período de um ano ou por 30 dias, o que for maior. A transferência do software não estenderá a garantia limitada.

A Microsoft não oferece outras garantias nem condições contratuais. **A Microsoft exclui todas as condições e as garantias legais, inclusive aquelas relacionadas aos padrões de comercialização, adequação a uma finalidade específica e não violação. Se a sua lei local não permitir a exclusão de garantias legais, nesse caso, todas as garantias legais ou condições serão aplicáveis apenas durante o prazo desta garantia limitada e estarão limitadas na medida permitida pela sua lei local. Se a sua lei local exigir um prazo maior de garantia limitada, apesar do contrato, um prazo mais longo será aplicado, mas você poderá obter somente os recursos permitidos neste contrato.**

Se a Microsoft estiver em violação da sua garantia limitada, ela, a critério dela: (i) reparará ou substituirá o software sem custos adicionais ou (ii) aceitará a devolução do software (ou, a seu critério, o dispositivo com a marca da Microsoft no qual o software foi pré-instalado) e fará o reembolso do valor pago, se houver. **Esses são os seus únicos recursos por violação da garantia limitada.** Esta garantia limitada oferece direitos legais específicos, e você também pode ter outros direitos que variam de acordo com cada estado ou país.

Exceto qualquer reparo, substituição ou reembolso que a Microsoft possa fornecer, você não poderá recuperar, de acordo com esta garantia limitada, nenhuma outra parte deste contrato ou com base em nenhum embasamento, indenizações ou outro recurso, inclusive lucros cessantes ou danos diretos, consequenciais, especiais, indiretos ou incidentais. As limitações de recursos e as exclusões de danos neste contrato se aplicarão mesmo se o reparo, a substituição ou o reembolso do software não compensar você plenamente por quaisquer perdas, ou se a Microsoft souber ou tiver a obrigação de saber sobre a possibilidade dos danos ou se o recurso não cumprir sua finalidade essencial. Alguns estados e países proíbem a exclusão ou a limitação de danos incidentais, consequenciais ou outros danos; portanto, as limitações ou as exclusões acima podem não se aplicar ao seu caso. Se sua lei local permitir que você recupere danos da Microsoft, mesmo em contraposição a este contrato, a indenização não poderá ser superior ao valor que você pagou pelo software (ou até US$ 50,00, se você tiver adquirido o software gratuitamente).

**Procedimentos de Garantia**

Para obter um serviço ou um reembolso, você deverá fornecer uma cópia do seu comprovante de compra e cumprir as políticas de devolução da Microsoft, que poderão exigir que você desinstale o software e o devolva para a Microsoft ou devolva o software com o dispositivo com marca da Microsoft no qual o software estiver instalado; o selo do certificado de autenticidade, incluindo a chave do produto (Product Key) (se fornecido com o seu dispositivo), deverá permanecer afixado.

1.       Estados Unidos e Canadá. Para obter um serviço de garantia limitado ou obter informações sobre como obter um reembolso para o software adquirido nos Estados Unidos e no Canadá, entre em contato com a Microsoft pelo telefone em (800) MICROSOFT; pelo correio enviando uma carta para Microsoft Customer Service and Support, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399 ou visite (aka.ms/nareturns).

2.       Europa, Oriente Médio e África. Se você adquiriu o software na Europa, no Oriente Médio ou na África, a Microsoft Ireland Operations Limited faz a garantia limitada. Para fazer um requerimento judicial ou extrajudicial sob a garantia limitada, você deverá entrar em contato com a Microsoft Ireland Operations Limited, Customer Care Centre, Atrium Building Block B, Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland ou com a afiliada Microsoft que opera em seu país (aka.ms/msoffices).

3.       Austrália. Se você adquiriu o software na Austrália, entre em contato com a Microsoft para fazer um requerimento judicial ou extrajudicial pelo telefone 13 20 58 ou pelo correio em Microsoft Pty Ltd, 1 Epping Road, North Ryde NSW 2113 Austrália.

4. Outros países. Se você adquiriu o software em outro país, entre em contato com a afiliada Microsoft que opera em seu país (aka.ms/msoffices).

**SEÇÃO III. TERMOS GERAIS.** Os termos nesta Seção se aplicam a todas as edições do software listadas acima.

1. **TERMOS PARA COMPONENTES ESPECÍFICOS**

## **a. Utilitários.** O software contém itens mencionados na Lista de Utilitários, em [https://aka.ms/vs/16/utilities](https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/releases/2019/redistribution). Você pode copiar e instalar esses itens nos seus dispositivos para depurar e implantar os aplicativos e bancos de dados desenvolvidos com o software. Os Utilitários foram projetados para uso temporário. A Microsoft pode não conseguir aplicar patch ou atualizar os Utilitários separadamente do resto do software. Alguns Utilitários, por sua natureza, podem possibilitar o acesso de terceiros aos dispositivos nos quais os Utilitários estejam instalados. Você deveria excluir todos os Utilitários instalados depois que você finalizar a depuração e implantação de seus aplicativos e bancos de dados. A Microsoft não se responsabiliza pelo uso ou acesso de terceiros aos dispositivos, ou aos aplicativos ou bancos de dados nos dispositivos em que os Utilitários foram instalados.

## **b. Dispositivos e Compilação e Ferramentas de Build do Visual Studio.** Você pode copiar e instalar arquivos do software ou das Ferramentas de Build do Visual Studio em seus dispositivos de compilação, incluindo dispositivos físicos e máquinas virtuais ou contêineres nessas máquinas, sejam nas instalações ou em máquinas remotas que pertencem a você, hospedadas no Microsoft Azure por você ou dedicadas exclusivamente ao seu uso (coletivamente, os “Dispositivos de Compilação”). Você e outras pessoas da sua organização poderão usar esses arquivos em seus Dispositivos de Compilação exclusivamente para compilação, criação e verificação dos aplicativos desenvolvidos com o uso do software ou para execução de testes de desempenho daqueles aplicativos como parte do processo de compilação.

## **c. Componentes de fonte**. Enquanto o software estiver em execução, você poderá usar as respectivas fontes para exibir e imprimir conteúdo. Você só pode: (i) incorporar fontes no conteúdo conforme permitido pelas restrições incorporadas nas fontes e (ii) pode baixá-las temporariamente em uma impressora ou outro dispositivo de saída para ajudar a imprimir conteúdo.

## **d. Licenças para Outros Componentes.**

### Plataformas da Microsoft. O software pode incluir componentes do Microsoft Windows, Microsoft Windows Server, Microsoft SQL Server, Microsoft Exchange, Microsoft Office ou Microsoft SharePoint. Esses componentes são regidos por contratos separados e suas próprias políticas de suporte do produto, conforme descrito na pasta “Licenças” da Microsoft que acompanha o software, a menos que termos de licença separados desses componentes também forem incluídos diretamente no diretório de instalação associado, esses termos de licença prevalecerão.

### Componentes de Terceiros. O software pode incluir componentes de terceiros com notificações legais separadas ou regidas por outros contratos, conforme descrito nos arquivos ThirdPartyNotices que acompanham o software.

## **e. Gerenciadores de Pacotes.** O software inclui gerenciadores de pacote, como NuGet, que oferecem a opção de baixar outros pacotes de software da Microsoft e pacotes de software de terceiros a serem usados com seus aplicativos. Esses pacotes estão sujeitos às suas próprias licenças e não aos presentes termos de licença. A Microsoft não distribui, licencia nem fornece quaisquer garantias de qualquer um dos pacotes de terceiros.

1. **CÓDIGO DISTRIBUÍVEL.** O software contém códigos que você poderá distribuir nos aplicativos que desenvolver, conforme descrito nesta Seção. Para propósitos desta Seção 3, o termo “distribuição” também significa a implantação de seus aplicativos para terceiros acessarem pela Internet.
	1. **Direitos de Uso e Distribuição.**O código e os arquivos de texto listados abaixo constituem “Código Distribuível.”
* **Lista de Distribuição.** Você poderá copiar e distribuir a forma de código objeto do código relacionada na Lista de Distribuição localizada em https://aka.ms/vs/16/redistribution.
* **Código de Amostra, Modelos e Estilos**. Você poderá copiar, modificar e distribuir a forma de código objeto e código-fonte de qualquer código identificado como “exemplo”, “modelo”, “estilos simples” ou “estilo de esboço”.
* **Distribuição por Terceiros.** Você poderá permitir que os distribuidores dos seus aplicativos copiem e distribuam o Código Distribuível como parte desses aplicativos.
	1. **Requisitos para Distribuição.** Para qualquer Código Distribuível que você distribua, será necessário:
* adicionar funcionalidades primárias significativas ao Código Distribuível em seus aplicativos;
* requerer que os distribuidores e usuários finais externos aceitem termos que protejam o Código Distribuível, pelo menos tanto quanto este contrato e
* indenizar, isentar de responsabilidades e defender a Microsoft de quaisquer reivindicações, incluindo honorários advocatícios, decorrentes do uso ou da distribuição de seus aplicativos, exceto até a extensão de que algum requerimento judicial ou extrajudicial se baseie exclusivamente no Código Distribuível.
	1. **Restrições à Distribuição.** Não é permitido:
* usar marcas comerciais da Microsoft nos nomes dos seus aplicativos ou de forma a indicar que seus aplicativos derivam da Microsoft ou são por ela avalizados ou
* modificar ou distribuir o código-fonte de qualquer Código Distribuível de modo que qualquer parte do código fique sujeita a uma Licença Excluída. A Licença Excluída é aquela que exige, como condição de uso, modificação ou distribuição de código, que (i) ele seja divulgado ou distribuído na forma de código-fonte ou (ii) que outros tenham o direito de modificá-lo.
1. **DESENVOLVIMENTO DE EXTENSÕES.**

## **a. Limitações de Extensões**. Você não poderá desenvolver nem permitir que outras pessoas desenvolvam extensões para o software (ou qualquer outro componente da família de produtos Visual Studio) que contornem as limitações técnicas implementadas no software. Se a Microsoft limitar ou desativar tecnicamente a extensibilidade do software, você não pode estendê-lo, por exemplo, carregando ou injetando no software quaisquer complementos, macros ou pacotes que não sejam da Microsoft ou modificando as configurações do Registro do software nem mesmo adicionando recursos ou funcionalidade equivalente aos encontrados na família de produtos do Visual Studio.

## **b. Não degradação do Software**. Se você desenvolver uma extensão para o software (ou qualquer outro componente da família de produtos Visual Studio), você terá de testar a instalação, desinstalação e operação da sua extensão para assegurar que tais processos não desativem nenhum recurso nem afetem adversamente a funcionalidade do software (ou do componente), tampouco nenhuma de suas versões ou edições anteriores.

1. **DADOS.**

**a. Coleta de dados.** O software pode coletar informações sobre você e o uso que você faz do software e as envia para a Microsoft. A Microsoft pode usar essas informações para fornecer serviços e aprimorar nossos produtos e serviços. Você pode recusar muitos dos seus cenários, mas não todos, conforme descrito na documentação do software. Também há alguns recursos no software que podem permitir que você e a Microsoft coletem dados dos usuários de seus aplicativos. Se você usar esses recursos, deverá cumprir a lei aplicável, inclusive fornecendo notificações apropriadas aos usuários de seus aplicativos juntamente com a política de privacidade da Microsoft. Nossa política de privacidade está localizada em <https://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=824704>. Você pode saber mais sobre a coleta de dados e o uso na documentação de ajuda e na nossa política de privacidade. Usar o software significa que você autoriza essas práticas.

**b.** **Processamento de Dados Pessoais.** Visto que a Microsoft é uma processadora ou subprocessadora de dados pessoais relativos ao software, a Microsoft torna o compromisso assumido no Regulamento Geral sobre a Proteção de Dados da União Europeia dos Termos de Serviços Online vinculativo para todos os clientes a partir de 25 de maio de 2018, em <http://go.microsoft.com/?linkid=9840733>.

1. **ESCOPO DA LICENÇA.** O software é licenciado, não vendido. Este contrato concede a você apenas alguns direitos de uso do software. A Microsoft reserva para si todos os outros direitos. Salvo quando a lei aplicável conferir outros direitos, não obstante a presente limitação, você poderá usar o software apenas da maneira expressamente permitida neste contrato. Ao fazer isso, você deverá respeitar todas as limitações técnicas do software que permitam seu uso apenas de determinadas formas. Além disso, você não pode:
* usar soluções alternativas para quaisquer limitações técnicas do software;
* fazer engenharia reversa, descompilar nem desmontar o software, nem tentar de outra forma gerar o código-fonte do software, exceto e até a extensão exigida pelos termos de licenciamento de terceiros que regem o uso de determinados componentes de software livre que podem ser incluídos no software;
* remover, minimizar, bloquear ou modificar notificações da Microsoft ou de seus fornecedores no software;
* usar o software de qualquer maneira que seja ilegal;
* compartilhar, publicar, alugar ou arrendar o software; ou
* fornecer o software como uma oferta independente ou combiná-la com quaisquer de seus aplicativos para outras pessoas usarem.
1. **RESTRIÇÕES DE EXPORTAÇÃO.** Você deverá cumprir com todas as leis e regulamentos nacionais e internacionais de exportação aplicáveis ao software, que incluem restrições a destinos, usuários finais e uso final. Para obter mais informações sobre restrições de exportação, visite [o site www.microsoft.com/exporting](http://www.microsoft.com/exporting).
2. **ACORDO INTEGRAL.** Este contrato (incluindo a garantia acima) e os termos dos suplementos, das atualizações, dos serviços de Internet e dos serviços de suporte usados por você, constituem o acordo integral para o software e os serviços de suporte.
3. **LEI APLICÁVEL.** Se você tiver adquirido o software nos Estados Unidos, as leis de Washington se aplicam à interpretação de e a quaisquer requerimentos judiciais ou extrajudiciais por violação deste contrato, e as leis do estado no qual você reside se aplicam a todos os outros requerimentos judiciais ou extrajudiciais. Se você tiver adquirido o software em qualquer outro país, serão aplicáveis as leis desse país.
4. **DIREITOS DO CONSUMIDOR; VARIAÇÕES REGIONAIS.** O presente contrato descreve determinados direitos legais. Você poderá ter outros direitos, incluindo os direitos do consumidor, de acordo com as leis do seu estado ou país. Você também poderá ter direitos em relação à parte de quem o software foi adquirido. O presente contrato não altera esses outros direitos se as leis do seu estado ou país não permitirem que você o faça. Por exemplo, se você adquiriu o software em uma das regiões a seguir ou se forem aplicadas leis obrigatórias do país, as seguintes disposições aplicam-se a você:
	1. **Austrália.** As referências à “Garantia Limitada” são referências à garantia contratual fornecida pela Microsoft. Essa garantia é fornecida além de outros direitos e recursos que você possa ter de acordo com a lei, incluindo seus direitos e recursos de acordo com as garantias estatutárias sob a Lei do Consumidor Australiana.

Nesta Seção, “mercadorias” se refere ao software para o qual a Microsoft fornece a garantia contratual. Nossas mercadorias vêm com garantias que não podem ser excluídas mediante a Lei de Consumo Australiana. Você está qualificado para uma substituição ou reembolso por uma falha significativa e compensação por qualquer outra perda ou dano razoavelmente previsto. Você também está qualificado para ter as mercadorias reparadas ou substituídas se elas não tiverem uma qualidade aceitável, e a falha não representar uma soma para uma falha significativa.

* 1. **Canadá**. Você poderá interromper o recebimento de atualizações em seu dispositivo desativando o acesso à Internet. Se e quando você restabelecer conexão à Internet, o software retomará a verificação e a instalação de atualizações.
	2. **Alemanha e Áustria**.
1. **Garantia**. O software devidamente licenciado desempenhará as funções de forma substancial conforme descrito nos materiais da Microsoft que acompanham o software. No entanto, a Microsoft não dá nenhuma garantia contratual em relação ao software licenciado.
2. **Limitação de Responsabilidade**. No caso de conduta intencional, negligência grave, requerimentos judiciais ou extrajudiciais com base na Lei de Responsabilidade Civil sobre Produtos (Product Liability Act), bem como em caso de morte ou danos físicos ou pessoais, a Microsoft será responsável de acordo com a legislação.

Sujeito à sentença precedente ii, a Microsoft somente será responsável por negligência leve se ela violar obrigações contratuais significativas, cujo cumprimento viabilize o devido cumprimento deste contrato, cuja violação prejudique a finalidade deste contrato e em cuja conformidade uma determinada parte confie (chamadas “obrigações básicas”). Em todos os casos de negligência leve, a Microsoft não será responsável por negligência leve.

# EULA ID: Visual Studio for Mac February 2019